

[Whatsapp](#)

[Discord](#)

[tercertiempoclubespro@gmail.com](mailto:tercertiempoclubespro@gmail.com)

[Instagram](#)



# Reglamento Oficial de Tercer Tiempo Clubes Pro

## REGLAS TERCER TIEMPO CLUBES PRO

La organización contará con el apoyo de **dos moderadores oficiales** que colaborarán activamente en temas administrativos, resolución de conflictos y supervisión del cumplimiento del reglamento durante toda la temporada.

---

### 1. Reglas de Juego y Conducta

- Prohibido el uso de hacks o software externo.
  - No se permite hacer tiempo con L2/LT ni abusar de la posesión sin intención ofensiva.
  - Partidos entre 5 y 11 jugadores; CLQ o ANY opcional.
  - No es obligatorio usar portero humano.
  - Ningún jugador puede interferir con el portero rival.
  - Las tarjetas no son acumulativas. Un jugador expulsado puede jugar el siguiente partido.
  - Conducta: se prohíbe cualquier actitud tóxica, racista o discriminatoria. La infracción será motivo de expulsión inmediata.
-

## 2. Rosters e Inscripción de Jugadores

- El roster puede tener un máximo de 25 jugadores habilitados por temporada.
  - Ningún jugador puede competir en más de un equipo dentro de la misma división.
  - Todos los jugadores deben estar registrados en **The IFC**.
  - Capitán y co-capitán deben estar en el grupo de DTs de WhatsApp.
  - Capitán y todos los jugadores deben estar en el servidor oficial de Discord de Tercer Tiempo Clubes Pro.
- 

## 3. Puntualidad, Conectividad, Forfeit, Alineaciones y Resultados

### A. Inicio y Esperas:

- El equipo local debe enviar la invitación y el partido debe comenzar puntualmente (10 minutos de gracia para el primer partido y 5 minutos de espera para el partido de vuelta).
- Se debe respetar la fecha acordada por ambos DTs y no se permiten cambios de última hora sin justificación. La fecha y hora acordadas deben ser publicadas en el grupo de Calendario de WhatsApp para validación.
- Si no hay acuerdo y el partido no se juega en la semana programada, se tomará como empate 0-0, siempre y cuando los DTs hayan avisado previamente a la administración la fecha programada y no se puedan realizar cambios una vez confirmado el día.

### B. Reinicios, Interrupciones y Abandonos:

- Un equipo puede solicitar un reinicio técnico una vez por partido (primeros 10 minutos in-game) en caso de desconexión, debiendo avisar al otro DT de manera inmediata. Reinicio en máximo 5 minutos.
- No se permite reiniciar para agregar jugadores si el partido empezó tarde.
- Si hay interrupción, se respeta el marcador y minuto exacto; se juega el tiempo restante más 5 minutos de prórroga. Reinicio en 10 minutos máximo.
- Al final de la última semana de la temporada, si ambos equipos no jugaron un partido correspondiente a una jornada por falta de programación entre los DTs, se asigna empate 0-0.
- En caso de abandono, se registran derrotas 0-3 y se permite el ingreso de otro equipo manteniendo los puntos obtenidos hasta la fecha.

### C. Resultados:

- Tras cada partido, el capitán debe ingresar el resultado en The IFC y enviar fotos al grupo “Calendario y Resultados” de WhatsApp para confirmación.

## D. Conectividad, Servidores y Horarios Oficiales:

- Es obligatorio jugar en servidores de Centroamérica o Norteamérica. Ping máximo 80 ms.
  - Horario oficial: Texas CST o Miami EST. El primer partido no debe iniciar más tarde de las 10:30 PM (salvo mutuo acuerdo). Si no hay acuerdo, la organización puede declarar el partido nulo o forfait.
- 

## 4. Formato de Competencia: Master League y Master Cup

- **Master League:** 24 equipos (12 Elite, 12 Ultimate), 22 partidos (ida y vuelta), última semana con 3 partidos. Los 8 mejores clasifican a la Master Cup. 1.º Ultimate asciende directo; 2.º-4.º juegan repechaje con 11.º-9.º Elite.
  - **Master Cup:** 16 equipos, eliminación directa desde octavos. En caso de empate global: tercer partido con sorteo de localía y, si es necesario, prórroga y penales.
- 

## 5. Torneos Flash

- Se organizan torneos cortos por votación. Participan de 4 a 16 equipos. Eliminación directa, ida y vuelta o partido único según calendario. Se aplican las mismas reglas. Premios simbólicos y menciones.
- 

## Nota Final

- La organización resolverá cualquier situación no prevista priorizando el fairplay.
  - Se formará la Selección Tercer Tiempo Clubes Pro para el Mundial de Ligas.
  - Para cualquier duda o situación especial, comunicarse con la administración o moderadores de la liga.
- 

## Nota Final

Cualquier situación no prevista en este reglamento será resuelta a criterio de la Organización de Tercer Tiempo Clubes Pro, siempre buscando garantizar la equidad y el correcto desarrollo del campeonato.

---

#### **Selección Tercer Tiempo Clubes Pro**

Se conformará una **Selección Oficial de Tercer Tiempo Clubes Pro** con los jugadores más destacados de la temporada para representar a la comunidad en el **Mundial de Ligas**.